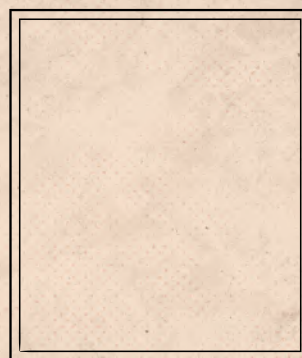


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



ХАРАКТЕРИСТИКИ

| | | | | | | | | | | |
|-----|------|-------|-------|-----|------|-------|-------|---------------|-------------|----------|
| СИЛ | Звич | Висок | Екстр | РОЗ | Звич | Висок | Екстр | Очки здоров'я | Максимальне | Поточне |
| | Звич | Висок | Екстр | | Звич | Висок | Екстр | | Максимальне | Поточне |
| | Звич | Висок | Екстр | | Звич | Висок | Екстр | | Початковий | Поточний |
| | Звич | Висок | Екстр | | Звич | Висок | Екстр | | Початковий | Поточний |

СПОКЛИК
ЖТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981~2021

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілья ☐ Повне божевілья ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

УМІННЯ

| | | | | | | | | | | | |
|---|------|-------|-------|--------------------------------------|------|-------|-------|--|------|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Антропологія (01%) | Звич | Висок | Екстр | <input type="checkbox"/> _____ (05%) | Звич | Висок | Екстр | <input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%) | Звич | Висок | Екстр |
| <input type="checkbox"/> Археологія (01%) | | | | <i>Мистецтво / ремесло</i> | | | | <input type="checkbox"/> Правознавство (05%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%) | | | | Міти Ктулху (00%) | | | | <input type="checkbox"/> Природознавство (10%) | | | |
| <input type="checkbox"/> _____ | | | | _____ (01%) | | | | <input type="checkbox"/> Психологія (10%) | | | |
| <i>Бій</i> | | | | <i>Мова (іноземна)</i> | | | | <input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%) | | | |
| <input type="checkbox"/> _____ | | | | _____ (01%) | | | | <input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%) | | | | <i>Мова (рідна)</i> | | | | <input type="checkbox"/> Слух (20%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%) | | | | <i>Наука</i> | | | | <input type="checkbox"/> Слюсарство (01%) | | | |
| <input type="checkbox"/> _____ (10%) | | | | _____ | | | | <input type="checkbox"/> Стрибок (20%) | | | |
| <i>Вживання</i> | | | | _____ | | | | <input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Вистежування (10%) | | | | Непомітність (20%) | | | | <input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Водіння (20%) | | | | Обман (05%) | | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | |
| <input type="checkbox"/> Вправність рук (10%) | | | | Окультизм (05%) | | | | <i>Стрільба</i> | | | |
| Достаток (00%) | | | | Орієнтування на місцевості (10%) | | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | |
| <input type="checkbox"/> Залякування (15%) | | | | Оцінка майна (05%) | | | | <input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР) | | | |
| <input type="checkbox"/> Історія (05%) | | | | Переконливість (10%) | | | | <input type="checkbox"/> Шарм (15%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Кидання (20%) | | | | Перша допомога (30%) | | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | |
| <input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%) | | | | _____ (01%) | | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | |
| <input type="checkbox"/> Лазіння (20%) | | | | <i>Пілотування</i> | | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | |
| <input type="checkbox"/> Маскування (05%) | | | | Плавання (20%) | | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | |
| <input type="checkbox"/> Медицина (01%) | | | | | | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | |

БІЙ

| Зброя | Уміння | Пошкодж. | К-ть атак | Дальність | К-ть набойів | Показник несправності | Переміщення |
|------------|--------|----------|-----------|-----------|--------------|-----------------------|---------------------|
| Рукопашний | | 1К3 + БП | 1 | - | - | - | Будова |
| | | | | | | | Ухиляння |
| | | | | | | | Бонусні пошкодження |



Моя історія

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Передісторія

| | |
|-------------------------|-------------------------|
| Опис зовнішності | Риси |
| | |
| | |
| | |
| Переконання і вірування | Травми та шрами |
| | |
| | |
| | |
| Важливі люди | Фобії та манії |
| | |
| | |
| | |
| Важливі місця | Фоліанти та заклинання |
| | |
| | |
| | |
| Цінні речі | Дивні події та зустрічі |
| | |
| | |
| | |

Спорядження і майно

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Багатство

| |
|-------------|
| У кишені |
| Заощадження |
| Активи |
| |
| |

Супутники

| |
|------------------------------|
| Перс. _____ Гравець _____ |
| Перс. _____ Гравець _____ |
| Перс. _____ Гравець _____ |



| |
|------------------------------|
| Перс. _____ Гравець _____ |
| Перс. _____ Гравець _____ |
| Перс. _____ Гравець _____ |

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

| Рівні успіху: | Цілковитий провал 100/96+ | Провал > уміння | Звичайний ≤ уміння | Високий 1/2 уміння | Екстремальний 1/5 уміння | Феноменальний 01 |
|---------------|------------------------------|--------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------------|---------------------|
|---------------|------------------------------|--------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------------|---------------------|

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq 1/2$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**

При смерті: перша допомога = тимчасово стабілізує; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень





Handwriting practice lines on the left side of the page, consisting of 20 horizontal lines.

Handwriting practice lines on the right side of the page, consisting of 20 horizontal lines.

